

## II 学校運営

### 1 学校教育目標と運営方針

#### (1) 教育目標

心豊かで、たくましく生きる子供の育成

○学び合う子供(確かな学力) ○認め励まし合う子供(豊かな心) ○鍛え合う子供(健やかな体)

#### (2) 本年度の重点目標

自分の目標に向かって、互いのよさや成長を認め合い、学び合う子供の育成

#### (3) 学校運営の方針

##### ① 学校運営

○安全な環境の中で、安心して過ごすことのできる居心地のよい学校・学級づくり

・子供と教職員の「生命・健康」を守る安全な教育環境の整備と危機管理の徹底を図る。

・子供が互いの違いを認め合い、ともに過ごすことに喜びを感じる活動を推進する。

・教職員の心と体の健康、家族の健康を保持する職場環境づくりを推進する。

○全教職員の共通理解と協働によるプロアクティブ型生徒指導の推進

・目指す学校・学級像・子供像と、重点目標の達成に向けて、全教職員が課題を共有し、協力体制の確立を目指す。(チーム堀岡、OJTの推進)

・いじめを絶対に見逃さない指導体制の徹底を図る。

・子供に寄り添い、よさや成長を認め、励ます日々の言葉かけを通して、自尊感情、自己有用感の醸成を図る。

・全ての児童を対象に、意図的・組織的・体系的な課題未然防止教育を推進する。

○一人一人が目標をもち、自他の成長を実感できる教育活動の充実

・児童主体の学校行事等に加え、「射水スタンダード～授業のABCNext～」に基づき「分かった」「できた」「学んだことを生かしたい」と実感できる授業を推進することで、子供が自らの成長や変容、仲間と学ぶよさを実感できるようにする。

○家庭・地域との信頼関係の構築と連携

・学校便りや学校HPにより、保護者・地域へ積極的に情報発信を行う。

・学校運営協議会を核に、地域と連携した教育活動を推進したり、地域行事に参加したりすることで、地域の声を生かしながらともに子供を育てる体制を強めていく。

・幼・保、小、中の連絡を密にし、主体的で積極的な研修と連携を図る。

○学校・地域のよさや課題に基づくカリキュラム・マネジメントの推進

・子供の実態を捉え、地域の人材・自然・文化等、地域の資源や教育力を生かし、いのちの教育・ふるさと教育を充実させ、子供主体の学習を推進する。

・国の施策や、県の重点施策・指導の重点等、市の基本理念(射水市教育振興基本計画等)を踏まえた創意ある指導計画の作成と、PDCAを生かした進行管理を行う。

##### ② 教育活動

○【学び合う子供】

自分の目標をもち、互いのよさや成長を認め合い、学び合う子供

・子供の課題意識を高める課題設定

・ICTを活用した、思いや考えを聞き合い、自らの考えを深める指導の工夫

・自らの成長や変容、仲間との学びを実感できる振り返りの場の設定

・繰り返し指導や補充的な学習による基礎的・基本的な知識及び技能の確実な習得

・学習規律の徹底(一堀岡っ子学習の約束10の活用)

・学校での学びを生かした家庭学習の指導の充実(ノート展示や学年だよりでの家庭学習

ノートの紹介、「心も学力もアップ週間」における学習方法の例示や励ましの声かけ等)

○【認め励まし合う子供】

進んで関わり合い、よさや違いを認め合おうとする子供

・よさを認め、伝える教師の日常的な関わり(言葉かけ、日記、ノート指導等)

・互いに認め合い、自己有用感を高める、あいさつ運動、あったか言葉運動、あったかハート宅急便(全校の日、家庭・地域の日)やビックハートの取組のさらなる活性化

・いのちの教育・ふるさと教育の充実(堀岡ウォーク、水生生物の飼育活動や植物の栽培活動等)

・子供のよさや気がかりを把握し、教職員で共有する場の定期的な位置付け(スマイルタイムの実施、マイサポーター制度、生徒指導日誌回覧、終礼での情報交換、ケース会議等)

○【鍛え合う子供】

よりよい生活習慣を身に付け、進んで体力づくりに取り組む子供

・後始末と清掃指導の徹底

・外部講師やTTによる学級指導の充実(食育、保健指導)

・挑戦する心と健康な体を育む体育的な活動の充実(委員会による体力向上に向けた運動)

・「心も学力もアップ週間」における、具体的な目標の設定と生活習慣の見直し

・「あったか家族の日」「小中連携メディアコントロールデー」等によるPTAや中学校との連携の強化

#### (4) 重点項目を達成するための具体的な目標及び数値指標

○ 学び合う子供(いきいき)

・友達の意見を聞き、プラス1で自分の考えを表現する。(達成度80%以上)

○ 認め励まし合う子供(にこにこ)

・学校や地域、家庭でさわやかな挨拶をする。(達成度85%以上)

○ 鍛え合う子供(ぐんぐん)

・体育の授業や休み時間等に、自分から進んで体を動かす。(達成度80%以上)